

TURNIEJ SIATKONOGI dla rocznika 2006 i młodszych
12.12.2015r. sobota hala przy szkole podstawowej w Rzekuniu
godz. 10:00 – 11:30

Organizator: UKS Future is Now – piłkarski trening indywidualny

ZGŁOSZENIA DO 11.12.2015r.

WSTĘP WOLNY !!!

Gra jeden na jednego bez zawodników rezerwowych

PRZEPISY DO GRY W SIATKONOGE:

1. Boisko do gry

1.1 Wymiary połowy boiska 4x4m.

1.2 Boisko jest podzielone na dwie części poprzez siatkę o wysokości 50 cm. Słupki są częścią siatki.

1.3 Linie boczne i końcowe są częścią boiska.

2. Piłka

Rozmiar piłki - 4

3. Rozpoczęcie gry

3.1 Drużyna (zawodnik), który zwycięży losowanie ma prawo do decyzji o wyborze rozpoczęcia gry lub strony boiska.

3.2 W razie remisu po dwóch pierwszych setach spotkania, o wyborze strony boiska lub rozpoczęcia gry decyduje losowanie

Mecz jest odwołany, jeśli drużyna nie stawi się w terminie planowanego rozpoczęcia meczu przez organizatora.

4. Serwis

4.1 Serwujemy poprzez kopnięcie piłki przez jakąkolwiek część ciała (za wyjątkiem rąk) ze strefy serwisowej umieszczonej za linią końcową swojej połowy boiska w pole przeciwnika ponad siatką.

4.2 Metody serwisu: kopnięcie piłki nogą z powietrza, po kozle, lub bezpośrednio z ziemi. Przed wykonaniem serwisu piłka powinna znajdować się w ręku (ach) serwującego, lub leżeć na podłożu.

4.3 Piłka po serwisie powinna przelecieć przez siatkę, oraz wylądować w polu serwisowym przeciwnika lub dotknąć gracza uczestniczącego w grze.

4.4 Tzw. "net" jest serwisem prawidłowym.

4.5 Serwującym jest zawsze zawodnik, który zdobył punkt.

4.6 Zawodnik odbierający serwis ma prawo do dotknięcia piłki zanim ta nie dotknie podłoża.

5. Piłka w grze

5.1 Zawodnik ma prawo odbijać piłkę każdą częścią ciała (za wyjątkiem rąk).

5.2 Maksymalna liczba odbić piłki od podłoża(w polu gry) wynosi: 3 - niezależnie w którym momencie piłka odbije się od parkietu

Piłką może odbić się od parkietu tylko w wyznaczonym polu gry !!!

W czasie gry zawodnik nie ma obowiązku pozwolić piłce spaść na podłoże.

5.3 Maksymalna liczba kontaktów zawodnika z piłką jest nieograniczona (może zonglować).

5.4 Prawidłowo zagrana piłka, powinna po przeleceniu nad siatką spaść w pole boiska przeciwnika.

5.5 Serwis jest powtórzony („nowa piłka”) tylko gdy obcy obiekt dotknie pole gry, lub piłkę

5.6 Żaden z zawodników nie ma prawa dotknąć siatki, także gdy akcja jest już zakończona.

5.7 Piłka jest zagrana prawidłowo jedynie w momencie gdy przeleci ponad siatką i upadnie w polu gry przeciwnika. (zasada 2.1).

5.8 Zawodnik może zagrać piłkę tylko ze swojej połowy boiska.

6. Zdobywanie punktów, setów, zwycięstwo w meczu.

6.1 Zawodnik wygrywa punkt w momencie gdy przeciwnik popełnia błąd.

6.2 Mecze rozgrywane są do dwóch zwycięskich setów. Set zwycięża zawodnik, który pierwsza zdobędzie 11 punktów z dwupunktową lub wyższą przewagą. W innym przypadku gra jest kontynuowana do momentu w którym jeden z grających osiągnie dwupunktową przewagę (12:10, 13:11, etc.).

7. Regulacje dotyczące straty punktów

7.1 Zawodnik traci punkt jeśli piłka czterokrotnie dotknie podłoża bez ówczesnego dotknięcia jej przez przeciwnika.

7.2 Zawodnik traci punkt jeśli, piłka odbije się poza boiskiem po stronie przeciwnika, bez dotknięcia jej przez zawodnika przyjmującego.

7.3 Zawodnik traci punkt jeśli dotknie którąkolwiek częścią ciała siatki lub słupków.

7.5 Zawodnik traci punkt jeśli dotknie piłkę ręką (od dłoni do ramienia).

7.6 Piłka zagrana przez zawodnika przeleci na drugą stronę boiska obok siatki (strata punktu).

7.7 Zawodnik traci punkt jeśli piłka zagrana przez zawodnika wyląduje poza boiskiem.

7.8 Zawodnik traci punkt, jeśli piłka zagrana w hali dotknie elementów wyposażenia hali (sufit, lampy, ściany). W takim przypadku punkt traci zawodnik, która jako ostatnia dotknęła piłki.

8.1 Po zakończeniu każdego seta zawodnicy zmieniają stron boiska

9.1 Niesportowe zachowanie rozumiane jako przeklinanie, niecenzuralne odzywki wobec sędziów, kibiców, przeciwników, celowe opóźnianie gry, wykopywanie piłki, ściąganie koszulki, pchanie bądź trzymanie przeciwnika, obraźliwe gesty karane są w sposób następujący:

- Pierwszy błąd : ostrzeżenie

- Drugi błąd: strata punktu.

10. Postanowienia końcowe

10.1 Zawody rozegrane zostaną na dwóch boiskach.

10.2 Wszyscy uczestnicy biorący udział w zawodach wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych do celów związanych z realizacją zawodów.

10.3 Uczestnicy wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku w relacjach z turnieju zamieszczonych na stronie zawodów, mediach i materiałach promocyjnych.

10.4 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki wynikające z winy uczestników.

10.5 W sprawach nieujętych regulaminem rozstrzyga organizator.

10.6 Opiekunowie niepełnoletnich uczestników podpiszą na miejscu oświadczenie o stanie zdrowia i braku przeciwwskazań.

10.7 Uczestnictwo w turnieju oznacza akceptację regulaminu przez zawodników i ich opiekunów.